

CONSUM ACADEMY

**MATERIAL DIDÀCTIC PER UN CONSUM RESPONSABLE
AMB LES NOVES TECNOLOGIES**



ÍNDIX

GUÍA D'ÚS DEL MATERIAL	4
UNITAT A: L'AUTOESTIMA I EL CONSUM	12
UNITAT B: LA COMPRA SEGURA ON LINE	14
UNITAT C: CANVIS, DEVOLUCIÓ I DESISTIMENT	17
UNITAT D: LA COMUNICACIÓ EN INTERNET	20
UNITAT E: LES DADES EN INTERNET. EL BIG DATA	26
UNITAT F: EL DRET A LA PROTECCIÓ DE DADES	28
UNITAT G: XARXES SOCIALS	30
UNITAT H: SEGURETAT EN INTERNET	34
UNITAT I: LES PANTALLES	43
UNITAT J: OCI EN INTERNET	52
MEDIATECA	59

GUÍA D'ÚS DEL MATERIAL

persones, però especialment als joves. Per tant, no es tracta d'un material totalment prescriptiu amb normes que l'alumnat ha d'aprendre sinó temes que es plantegen diàriament i s'ha d'obrir un diàleg racional.

4º- MATERIAL PER A L'ALUMNAT I CONTINGUTS

El material per a l'alumnat, com ja s'ha indicat, es compon bàsicament dels vídeos de cada una de les unitats didàctiques, i és a partir d'elles que es podran desenvolupar les activitats que es proposen en cada cas.

Els vídeos s'agrupen en 10 unitats didàctiques que responen als continguts del material que són els següents:

1. Comprar en internet

- On comprar: certificacions de seguretat, pàgines segures
- Mètodes de pagament
- Canvis i devolucions
- Compres segures
- Dret de desistiment

2. Comunicar-se en internet

- Correu electrònic / xat / WhatsApp / etc.
- Accés a continguts gratuïts
- Xarxes socials
- Principals problemes / consells de seguretat
- Dret a la protecció de dades

3. Navegar per internet segur

- Diversitat d'aparells tecnològics
- Ús d'aparells tecnològics
- Edat mínima (aplicacions i xarxes socials)

GUÍA D'ÚS DEL MATERIAL

- *Cookies*
- Registre y seguretat
- CPS i mapes; geolocalització i big data
- Big data, definició i característiques
- Implicacions del big data per al consumidor
- Consumidor o consumidor proactiu? Cerca i producció d'informació en Internet
- Dret a la protecció de dades
- Dret a la informació sobre serveis i productes

4. Oci en internet

- Diversitat d'aparells tecnològics
- Ús d'aparells tecnològics
- Jocs en línia: registre i seguretat
- Edat mínima i edat recomanada (codi PEGI)
- Descàrregues/subscripcions: la compra de música, jocs...